



NIFFF 2019: DAS NIFFF UND WETA WORKSHOP PRÄSENTIEREN DAS MIT SPANNUNG ERWARTETE MIXED REALITY GAME DR. GRORDBORT'S INVADERS

Gemeinsam mit Weta Workshop, dem oscarprämierten neuseeländischen Flaggschiff für das Design von fantastischen Universen, präsentiert das NIFFF eine exklusive Demo des Mixed-Reality-Games **DR. GRORDBORT'S INVADERS**. Der Entwickler des Spiels, der renommierte neuseeländische Designer Greg Broadmore (District 9, King Kong, The Chronicles of Narnia), spricht in Neuchâtel zu den kreativen Abläufen bei Weta Workshop. Während des gesamten Festivals sind interaktive Demos frei zugänglich.

Vom 5.-13. Juli kann das NIFFF-Publikum eintauchen in die Mixed Reality des Universums von **DR. GRORDBORT'S INVADERS** - in Anwesenheit des Game-Entwicklers Greg Broadmore. Erstmals in Europa hat die Öffentlichkeit Gelegenheit, das mit Spannung erwartete Spiel auszuprobieren, das bereits die US-Gaming-Community aufgerüttelt hat. Die Zukunft des immersiven Storytellings ist greifbar!

Das NIFFF ist erfreut über die erneute Zusammenarbeit mit dem Studio Weta Workshop im Rahmen seines neuen Game-Bereichs und knüpft somit einmal mehr enge Bande mit den Speerspitzen dieser innovativen Branche. Weta Workshop, bekannt geworden durch die Mitarbeit an Peter Jacksons **LORD OF THE RINGS**-Trilogie, hat sich in wenigen Jahren mit einem vielfältigen, prestigeträchtigen Portfolio zu einem unverzichtbaren Ansprechpartner auf internationaler Ebene entwickelt: **BLADE RUNNER 2049**, **AVATAR**, **MAD MAX: FURY ROAD**, **THOR: RAGNAROK**, **DISTRICT 9**.

DAS GAME DR. GRORDBORT'S INVADERS: EXKLUSIV UND BEREITS LEGENDÄR

Getragen von einem immersiven Erlebnis in Lebensgrösse und einem nie zuvor erreichten Realitätsgefühl bewegt sich der Spieler im retro-wissenschaftlichen Universum von Dr. Grordbort: Eine Welt mit Laserwaffen, Raketen und Robotern. Als innovative Premiere ist das Game ausschliesslich erfahrbar mit der neuartigen Magic Leap One-Brille, mit der sich die Action in der direkten Umgebung des Spielers abspielt: Und dort dringen bedrohliche Roboter ein!

Das auf der Eröffnungskonferenz von Magic Leap (LEAP Con 2018) erstmals vorgestellte Pionierwerk der raumausfüllenden Informatik verfügt mit den Stimmen von Stephen Fry, Rhys Darby und Lucy Lawless über einen Fünf-Sterne-Cast. Die technologisch ausgefeilte Roboterinvasion spielt sich ab im Haus des Spielers, der mit einer Laserpistole die Bedrohung abwehren muss, die ihn durch Decke, Boden und Wände angreift.

GREG BROADMORE: AUS FANTASIE WIRD WIRKLICHKEIT

Greg Broadmore ist seit 2002 als Designer, Künstler/Figurengestalter sowie als Autor bei Weta Workshop aktiv und hat war dort beteiligt an Vorzeigeprojekten des Studios wie **DISTRICT 9** (Neill Blomkamp, 2009), **KING KONG** (Peter Jackson, 2005), **THE CHRONICLES OF NARNIA** (Andrew Adamson, 2005) und **THE ADVENTURES OF TINTIN** (Steven Spielberg, 2011). Parallel dazu hat er das Universum von Dr. Grordbort seit 2007 für verschiedene Medienkanäle aufbereitet: Ausstellungen, Comics und Sammlerstücke. Inzwischen ist er Leiter der Gaming-Abteilung des neuseeländischen Studios und schreibt mit **DR. GRORDBORT'S INVADERS** ein neues Kapitel in der Geschichte von Weta, gemeinsam mit der US-Startup-Firma Magic Leap

Greg Broadmore ist in Neuenburg zu Gast und präsentiert im Rahmen von NIFFF EXTENDED eine Making-of-Konferenz zum Projekt. Das Game wird während der gesamten Festivaldauer frei zugänglich sein.

Kontakt und zusätzliche Auskünfte:

Bastien Bento | Press Coordinator | bastien.bento@niff.ch | T : +41 32 731 07 76 | M : +41 79 934 34 63

Christian Ströhle | Presse Deutschschweiz | christian.stroehle@niff.ch | M : +41 79 390 47 69

Bildmaterial ist erhältlich im Pressebereich unserer Website www.niff.ch (Passwort: NIFFF19)